

Die Satzung des Clans X

X ist ein friedlicher Clan mit seinem Farm-Clan Y, der als Teil des Clans X behandelt werden sollte. X wurde geschaffen, um allen Mitgliedern der Stadt 70 die Teilnahme an stadtübergreifenden Veranstaltungen zu ermöglichen. Alle Entscheidungen innerhalb des Clans sollten gemäß den folgenden Regeln getroffen werden.

§1. Clan-Architektur Der

1. Clan ist in zwei Teile unterteilt: Haupt-Clan und Farm-Clan Der
 - 1.1. Haupt-Clan ist ein Teil, in dem die Hauptkonten der Spieler bleiben sollten.
 - 1.2. Der Farm-Clan ist ein Teil, in dem alle Farm-Konten der Spieler bleiben sollten.
2. Der Clan wird vom Anführer geführt und ein Rats-
 - 2.1. Clan-Anführer ist R5 des Hauptclans.
 - 2.2. Der Rat besteht aus allen R4 des Hauptclans.
3. Ratsmitglieder können durch Abstimmung mit einfacher Mehrheit der Stimmen hinzugefügt oder aus dem Rat entfernt werden.
4. Der Clan-Anführer wird durch Abstimmung des gesamten Clans aus dem Rat ausgewählt (siehe: Abstimmung). Der
5. Leader ist für die Vertretung des Clans außerhalb und für die tägliche Verwaltung verantwortlich.
6. Der Rat ist für ein außergewöhnliches Management verantwortlich, wie die Auswahl eines neuen Anführers, die Änderung des Clannamens usw.

§2. Territorium Das

1. Clan-Territorium - Hive genannt - ist durch eine blaue Linie um die Clantürme gekennzeichnet.
2. Der Clan hat 10 Clantürme: 5 im Hauptclan und 5 im Farmclan.
3. Nur Clanmitglieder - sowohl vom Hauptclan als auch vom Farmclan - können sich im X Hive des Clans versammeln.
4. Im Falle eines Eindringens in Hive wird der Eindringling nach 5 Minuten durch Ausspionieren der eindringenden Kräfte per Nachricht gewarnt. 5 Minuten nach der zweiten Warnung können die Kräfte des Eindringlings zerstört werden.

§3. Abstimmung

1. Clannamen Abstimmung

- 1.1. Clannamen darf nur durch höchstens einmalige Abstimmung alle 12 Monate
- 1.2. geändert werden. Die Initiative zur Änderung des Namens musste während der Ratssitzung von mindestens 5 Mitgliedern zur Sprache gebracht werden.
- 1.3. Informationen zur Abstimmung sollten 7 Tage vor der Abstimmung per In-Game-Nachricht gesendet werden. Während dieser Zeit kann jede Gruppe von 5 Clanmitgliedern dem Anführer einen neuen Namen vorschlagen.

- 1.4. Der Leiter ist für die Durchführung der Abstimmung verantwortlich.
- 1.5. Nach dem Ende der Abstimmung wird der Vorschlag, der mehr als 50% der Stimmen erhalten hat, als neuer Name gewählt. Wenn keiner der Vorschläge über 50% liegt, ist der Clan-Anführer dafür verantwortlich, eine zweite Abstimmung durchzuführen, um zwischen zwei Vorschlägen mit einer höheren Stimmenzahl zu wählen.
- 1.6. Der Name wird direkt nach dem Ende der Abstimmung geändert.

2. Abstimmung über den

- 2.1. Führungswechsel Alle 6 Monate sollte der Clan-Anführer den Rat fragen, ob er zurücktreten soll. Wenn einer der R4 beschließt, dass der Vorsitzende zurücktreten soll, sollte die Abstimmung im Rat durchgeführt werden. Die Entscheidung wird mit einfacher Mehrheit getroffen.
- 2.2. Jederzeit kann eine Gruppe von 5 R4 um die Abstimmung bitten, die wie in 2.1 behandelt wird.
- 2.3. Falls ein Wechselleiter erforderlich ist, wird der neue Anführer durch Abstimmung des gesamten Clans ausgewählt.
 - 2.3.1. Alle R4 sind standardmäßig Kandidaten für den Titel.
 - 2.3.2. Jede Gruppe von 5 Clanmitgliedern kann zusätzliche Kandidaten vorschlagen.
 - 2.3.3. Jeder Kandidat kann seine Teilnahme zurückziehen. In diesem Fall sollte er nicht sofort als Kandidat behandelt werden.
 - 2.3.4. Wenn es mehr als einen Kandidaten geben wird, sollte der alte Clan-Anführer eine Abstimmung arrangieren.
 - 2.3.5. Der neue Anführer wurde der Kandidat, der die Mehrheit der Clanstimmen erhält.
 - 2.3.6. Falls niemand mehr als 50% der Stimmen erhält, sind 2 Kandidaten mit der höchsten Stimmenzahl Kandidaten in der 2. Runde der Abstimmung. Derjenige, der über 50% erreicht, wurde neuer Anführer.

3. Sonstige Stimmen

- 3.1. Alle anderen Stimmen werden im Rat behandelt.
- 3.2. Der Rat kann beschließen, alle Clanmitglieder bei der globalen Abstimmung zu fragen, ob sie der Meinung sind, dass das Thema zu wichtig ist, um innerhalb des Rates zu entscheiden.

§4. Bürgermeister Event

1. Clan X ist Teil der Rotation des Rathauses.
2. Der Tag, an dem der Clan den Rathausführer übernehmen sollte, wird alle Clanmitglieder per In-Game-Nachricht daran erinnern.
3. Jeder kann sich während eines Angriffs auf das Rathaus anschließen.
4. Der Bürgermeister wird vom Vorsitzenden ernannt, der zu ernennende jedoch vom Rat.
5. Jedes Ratsmitglied kann einen Kandidaten zur Ernennung vorschlagen.
6. Aus allen Kandidaten wird der Gewinner durch Abstimmung oder Akklamation ausgewählt.

7. Der Bürgermeister kann jeden für die Position in der City Hall ernennen, sollte jedoch berücksichtigen:?
 - Wie aktiv waren die Spieler während des CH-Events
 - Wie aktiv waren die Spieler während des letzten Cops Raid-
 - Rankings während des letzten Bounty Task-Events,
 - wie hilfreich die Position für den Spieler sein wird, um zu wachsen.
8. Die gleichen Regeln sollten für die Umverteilung von Bürgermeisterpaketen gelten.

§5. Kommunikation

1. Kommunikation ist in einem so großen Clan sehr wichtig, daher ist jedes Mitglied verpflichtet, auf Nachrichten zu antworten.
2. Die grundlegendste und obligatorischste Art der Kommunikation ist die Verwendung des Chat- / Nachrichtensystems im Spiel.
3. Gespräche über Strategie, ereignisspezifische Gespräche und Erfahrungsaustausch werden von Slack-Kanälen geführt.
4. Slack ist für R4 und höher obligatorisch, der Rest des Clans ist optional.
5. Die täglichen Gespräche werden im Clan-Chat im Spiel geführt.
6. City-Chat sollte nur für Chit-Chat verwendet werden, niemals für die Behandlung von Clan-übergreifenden Problemen.