

Les statuts du clan X

X est un clan pacifique avec son clan agricole appelé Y, qui devrait être traité comme faisant partie du clan X. X a été créé pour permettre à tous les 70 membres de la ville de participer à des événements interurbains. Toutes les décisions à l'intérieur du clan doivent être prises selon les règles ci-dessous.

§1. Architecture du

1. Le clan est divisé en 2 parties: le clan principal et le clan de ferme Le clan
 - 1.1. principal est la partie où les comptes principaux des joueurs doivent rester.
 - 1.2. Le clan de ferme fait partie où tous les comptes de ferme des joueurs doivent rester.
2. Le clan est dirigé par le chef et un Conseil
 - 2.1. chef de clan d'est R5 du clan principal.
 - 2.2. Le conseil est composé de tous les R4 du clan principal.
3. Les membres du conseil peuvent être ajoutés ou retirés du conseil en votant à la majorité simple des voix.
4. Le chef de clan est choisi au sein du Conseil par le vote de l'ensemble du clan (voir: Vote). Le
5. chef est responsable de la représentation du clan à l'extérieur et de la gestion quotidienne.
6. Le Conseil est responsable de la gestion extraordinaire, comme le choix d'un nouveau chef, le changement de nom de clan, etc.

§2. Territoire Le

1. territoire du clan - appelé Hive - est marqué par une ligne bleue autour des tours de clan.
2. Le clan a 10 tours de clan: 5 dans le clan principal et 5 dans le clan de ferme.
3. Seuls les membres du clan - du clan principal et du clan de la ferme - peuvent se rassembler dans la X Hive du clan.
4. En cas d'intrusion dans la ruche, l'intrus sera prévenu par message, après 5 minutes d'espionnage des forces d'invasion. 5 minutes après le deuxième avertissement, les forces de l'intrus peuvent être détruites.

§3. Le

1. Nom du votant nom du votant ne

- 1.1. Le clan peut être changé qu'en votant au plus une fois tous les 12 mois. L'
- 1.2. initiative de changer le nom a dû être soulevée au cours de la réunion du Conseil par au moins 5 membres.
- 1.3. Les informations sur le vote doivent être envoyées par message en jeu 7 jours avant le vote. Pendant cette période, chaque groupe de 5 membres du clan peut envoyer au leader une proposition de nouveau nom.

- 1.4. Le chef est responsable du vote.
- 1.5. Après la fin du vote, la proposition qui a recueilli plus de 50% des voix est choisie comme nouveau nom. Si aucune des propositions ne dépasse 50%, le chef de clan est responsable de procéder à un second vote pour choisir entre deux propositions avec un nombre de votes plus élevé.
- 1.6. Le nom est changé directement après la fin du vote.

2. Changement de chef de scrutin

- 2.1. Tous les 6 mois, le chef de clan doit demander au Conseil s'il souhaite qu'il démissionne. Si l'un des R4 décide que le leader doit démissionner, le vote en conseil doit être effectué. La décision est prise à la majorité simple.
- 2.2. A tout moment, n'importe quel groupe de 5 R4 peut demander le vote, qui sera traité comme au 2.1
- 2.3. En cas de besoin de changement de chef, le nouveau chef sera choisi par vote de l'ensemble du clan.
 - 2.3.1. Tous les R4 sont candidats au titre par défaut.
 - 2.3.2. Chaque groupe de 5 membres du clan peut proposer un candidat supplémentaire.
 - 2.3.3. Chaque candidat peut retirer sa participation, dans ce cas, il ne doit pas être traité comme un candidat immédiatement.
 - 2.3.4. S'il y aura plus d'un candidat, l'ancien chef de clan devrait organiser un vote.
 - 2.3.5. Le nouveau chef est devenu le candidat qui obtient la majorité des votes du clan.
 - 2.3.6. Au cas où personne n'obtiendrait plus de 50% des voix, 2 candidats avec le plus grand nombre de voix seront candidats au 2ème tour de scrutin. Celui qui dépasse 50% est devenu le nouveau leader.

3. Autres votes

- 3.1. Tous les autres votes sont traités au sein du Conseil.
- 3.2. Le Conseil peut décider de demander à tous les membres du clan de voter global s'ils décident que le sujet est trop important pour être décidé au sein du Conseil.

§4. Le maire Event

1. Clan X fait partie de la rotation de l'hôtel de ville.
2. Le jour où le clan devrait prendre le leader de la mairie appellera tous les membres du clan via un message dans le jeu.
3. Tout le monde peut se joindre lors d'une attaque contre l'hôtel de ville.
4. Le maire sera nommé par le chef, mais celui à nommer sera choisi par le conseil.
5. Chaque membre du Conseil peut proposer un candidat à nommer.
6. Parmi tous les candidats, le gagnant sera choisi par vote ou par acclamation.
7. Le maire peut nommer n'importe qui au poste dans la salle Clty, mais doit prendre en considération:
 - comment les joueurs étaient actifs lors de l'événement CH,
 - comment les joueurs étaient actifs lors du dernier raid des flics

- classement personnel d'après le dernier événement de tâche de prime,
 - comment la position sera utile pour le joueur de grandir.
- 8. Les mêmes règles devraient s'appliquer en cas de redistribution des packages Mayor.

§5. Communication La

1. communication est très importante dans un si grand clan, donc chaque membre est obligé de répondre aux messages.
2. Le moyen de communication le plus simple et le plus obligatoire consiste à utiliser le système de chat / message en jeu.
3. Les discussions sur la stratégie, les discussions spécifiques à l'événement, le partage d'expérience seront gérées par les canaux Slack.
4. Le mou est obligatoire pour R4 et au-dessus, pour le reste du clan est facultatif.
5. Les discussions quotidiennes sont gérées par le chat de clan en jeu.
6. Le chat Clty ne doit être utilisé que pour le chit-chat, jamais pour gérer les problèmes inter-clans.