

Regulamin klanu X

X to pokojowy klan z klanem farmy o nazwie Y, który powinien być traktowany jako część klanu X. X został stworzony, aby umożliwić wszystkim członkom miasta 70 udział w wydarzeniach między miastami. Wszystkie decyzje wewnątrz klanu powinny być podejmowane zgodnie z poniższymi zasadami.

§1. Architektura

1. Klan jest podzielony na 2 części: klan główny i klan farmy.
 - 1.1. Klan główny to część, w której powinny znajdować się konta główne graczy.
 - 1.2. Klan farmy to część, w której powinny znajdować się wszystkie konta farmy graczy.
2. Klan jest prowadzony przez przywódcę, Rady
 - 2.1. przywódcą klanu to R5 głównego klanu.
 - 2.2. Rada składa się ze wszystkich R4 głównego klanu.
3. Członkowie Rady mogą być dodawani lub usuwani z Rady w drodze głosowania zwykłą większością głosów.
4. Przywódca klanu jest wybierany z Rady w drodze głosowania całego klanu (patrz: Głosowanie).
5. Przywódca klanu jest odpowiedzialny za reprezentowanie klanu na zewnątrz i codzienne zarządzanie.
6. Rada jest odpowiedzialna za nadzwyczajne zarządzanie, takie jak wybór nowego przywódcy, zmiana nazwy klanu itp.

§2. Terytorium

1. Terytorium klanu - zwane Hive - jest oznaczone niebieską linią wokół wież klanu.
2. Klan ma 10 wież klanowych: 5 w klanie głównym i 5 w klanie farmy.
3. Tylko członkowie klanu - zarówno z klanu głównego, jak i farmy - mogą gromadzić zasoby w Hive klanu X.
4. W przypadku włamania do Hive intruz zostanie ostrzeżony najpierw przez wiadomość prywatną, a po 5 minutach przez szpiegowanie załóg atakujących. 5 minut po drugim ostrzeżeniu siły intruza mogą zostać zniszczone.

§3. Głosowanie

1. Głosowanie na nazwę klanu

- 1.1. Nazwa klanu może zostać zmieniona tylko przez głosowanie co najwyżej raz na 12 miesięcy
- 1.2. Inicjatywa zmiany nazwy musi zostać podniesiona na posiedzeniu Rady przez co najmniej 5 członków.
- 1.3. Informacje o głosowaniu należy przesłać w wiadomości w grze na 7 dni przed głosowaniem. W tym okresie każda grupa 5 członków klanu może wysłać do lidera propozycję nowej nazwy.

- 1.4. Lider jest odpowiedzialny za przeprowadzenie głosowania.
- 1.5. Po zakończeniu głosowania propozycja, która uzyskała ponad 50% głosów, zostaje wybrana jako nowa nazwa. Jeśli żadna z propozycji nie przekroczy 50%, lider klanu jest odpowiedzialny za przeprowadzenie drugiego głosowania, aby wybrać jedną z dwóch propozycji z większą liczbą głosów.
- 1.6. Nazwa i Tag zmienia się bezpośrednio po zakończeniu głosowania.

2. Głosowanie nad zmianą lidera

- 2.1. Co 6 miesięcy przywódca klanu powinien zapytać Radę, czy chcą, aby ustąpił. Jeśli którykolwiek z R4 zdecyduje, że lider powinien ustąpić, głosowanie w radzie powinno zostać przeprowadzone. Decyzja jest podejmowana zwykłą większością głosów.
- 2.2. W dowolnym momencie grupa 5 R4 może poprosić o głosowanie, które odbędzie się tak, jak w 2.1.
- 2.3. W przypadku potrzeby zmiany lidera, nowy lider zostanie wybrany przez głosowanie całego klanu.
 - 2.3.1. Wszystkie R4 są domyślnie kandydatami do tytułu.
 - 2.3.2. Każda grupa 5 członków klanu może zaproponować dodatkowego kandydata.
 - 2.3.3. Każdy kandydat może wycofać swój udział, w takim przypadku nie powinien być traktowany jako kandydat ze skutkiem natychmiastowym.
 - 2.3.4. Jeśli będzie więcej niż jeden kandydat, stary przywódca klanu powinien zorganizować głosowanie.
 - 2.3.5. Nowy lider został kandydatem, który uzyska większość głosów klanu.
 - 2.3.6. W przypadku, gdy nikt nie uzyska powyżej 50% głosów, 2 kandydaci z największą liczbą głosów będą kandydatami w drugiej turze głosowania. Ten, kto przekroczy 50%, zostaje nowym liderem.

3. Inne głosowanie

- 3.1. Wszystkie pozostałe głosowania odbywają się w Radzie.
- 3.2. Rada może zadać pytanie wszystkim członkom klanu w głosowaniu globalnym, gdy zdecyduje, że temat jest zbyt ważny, aby decydować w Radzie.

§4. Walka o pozycję Burmistrza

1. Klan X jest częścią rotacji ratusza.
2. W dniu, w którym klan powinien przejąć ratusz, lider przypomni wszystkim członkom klanu o tym fakcie poprzez wiadomość w grze.
3. Każdy może dołączyć podczas ataku na ratusz.
4. Burmistrz zostanie wyznaczony przez lidera, ale ten, kogo wyznaczy, zostanie wybrany przez Radę.
5. Każdy członek Rady może zaproponować kandydata do powołania.
6. Ze wszystkich kandydatów zwycięzca zostanie wybrany w drodze głosowania lub aklamacji.

7. Burmistrz może wyznaczyć każdego na stanowisko w Ratuszu, ale powinien wziąć pod uwagę:
 - jak aktywni byli gracze podczas wydarzenia CH,
 - jak aktywni byli gracze podczas ostatniego Cops Raid
 - rankingu osobistego podczas ostatniego zadania Bounty,
 - jak pomocna będzie dana pozycja dla rozwoju gracza.
8. Te same zasady powinny obowiązywać w przypadku redystrybucji pakietów burmistrza.

§5. Komunikacja

1. Komunikacja jest bardzo ważna w tak dużym klanie, więc każdy członek jest zobowiązany do odpowiadania na wiadomości.
2. Najbardziej podstawowym i obowiązkowym sposobem komunikacji jest korzystanie z systemu czatu / wiadomości w grze.
3. Rozmowy o strategii, rozmowy dotyczące wydarzeń, dzielenie się doświadczeniami itd. Będą obsługiwane przez kanały Slack.
4. Slack jest obowiązkowy dla R4 i wyższych, dla reszty klanu jest opcjonalny.
5. Codzienne rozmowy odbywają się przez czat klanowy w grze.
6. Czat miasta powinien być używany tylko do chit-chat, nigdy do rozwiązywania problemów między klanami.